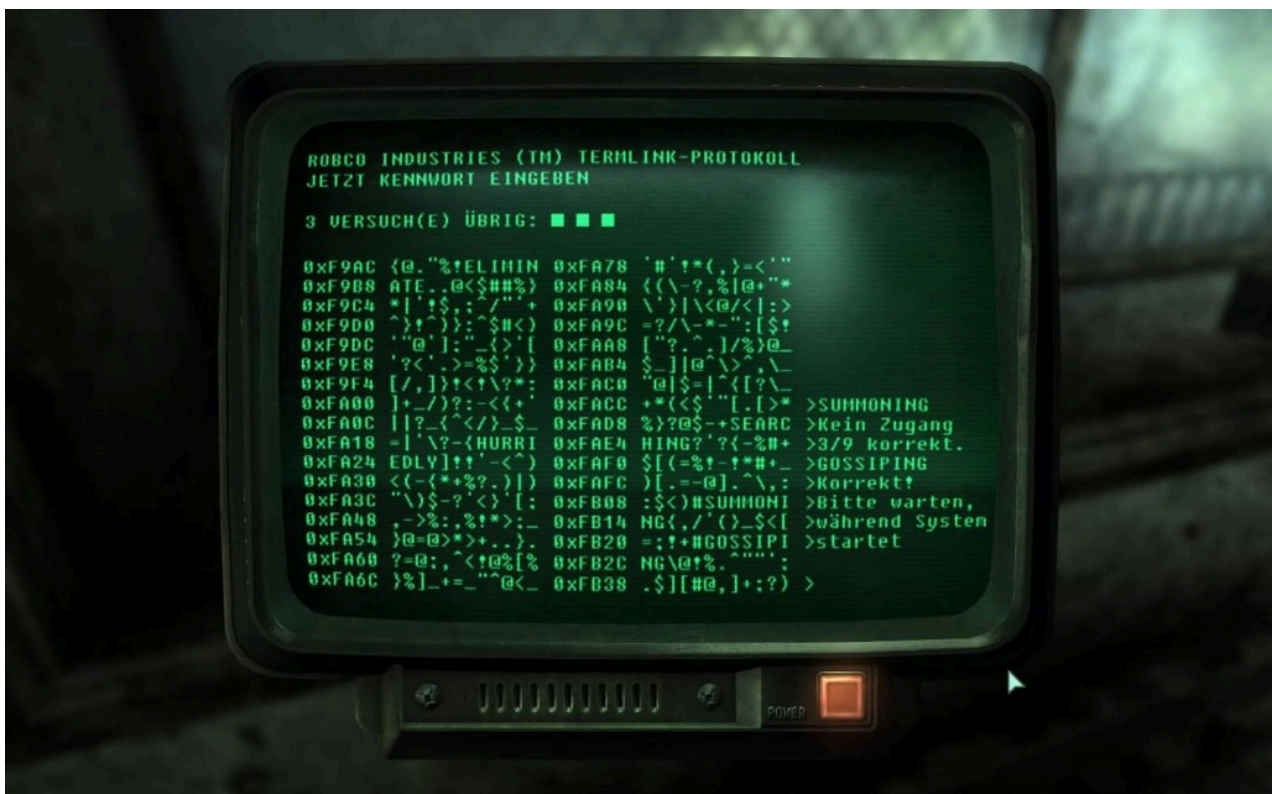


# Linux 系統 xargs 指令範例與教學

2014/04/29



這裡提供 `xargs` 這個 Linux 指令的使用教學，並搜集一些常用的範例程式以供參考。

在 UNIX/Linux 系統中，`xargs` 這個指令跟其他的指令結合之後，將會變得非常有用，這裡我們整理了一些常見的 `xargs` 使用範例與教學，透過這些簡單的範例可以很快的了解 `xargs` 的各種使用方式。

雖然這裡的範例都很簡單，但是當你了解 `xargs` 的用法之後，你會發現

`xargs` 其實可以拿來處理各式各樣的問題，而且非常好用，尤其是對於伺服器的系統管理者而言，在管理大量的檔案與目錄結構時，有這樣的工具會方便很多。

## xargs 基本用法

`xargs` 這個指令會標準輸入 ( `standard input` ) 讀取資料，並以空白字元或換行作為分隔，將輸入的資料切割成多個字串，並將這些字串當成指定指令 ( 預設為 `/bin/echo` ) 執行時的參數。如果直接執行

```
xargs
```

接著在終端機中輸入

```
arg1 arg2  
arg3
```

結束時按下 `Ctrl + d`，這時候 `xargs` 就會把輸入的兩行資料切割成 3 個字串 ( 分別為 `arg1`、`arg2` 與 `arg3` )，接著把這三個字串當作指定指令的參數，而這裡我們沒有指定任何指令，所以預設會使用 `/bin/echo`，直接把三個字串輸出至終端機中。

```
arg1 arg2 arg3
```

這裡雖然輸入的資料中有包含一個換行字元 ( `\n` )，不過因為 `xargs` 預設不會保留換行字元，所以整個輸出就變成一整行。這個效果相當於

```
/bin/echo arg1 arg2 arg3
```

`xargs` 在讀取標準輸入的資料時，會自動忽略空白行，多餘的空白或是 `tab` 字元也會自動被忽略。

如果要指定 `xargs` 所要執行的指令，可以直接將指令的名稱放在所有 `xargs` 的參數之後，例如

```
xargs cat  
arg1 arg2  
arg3
```

就相當於

```
cat arg1 arg2 arg3
```

## 分隔字元

如果要指定 `xargs` 在讀取標準輸入時所使用的分隔字元，可以使用 `-d` 這個參數。例如：

```
xargs -d\n  
arg1 arg2  
arg3
```

輸出為

```
arg1 arg2  
arg3
```

這裡當我們使用 `-d` 這個參數指定分隔字元時，`xargs` 就會將換行字元保留下來，所以輸出會分為兩行。

## 參數個數上限

預設的狀況下，`xargs` 會把從標準輸入的資料所分割出來的字串，一次全部都放進指定指令參數中，例如：

```
echo a b c d e f | xargs
```

就相當於

```
echo a b c d e f
```

所以輸出為

```
a b c d e f
```

如果我們不想讓所有的參數都放進一個指令中指令中執行，可以使用 `-n` 參數來指定每一次執行指令所使用的參數個數上限值，例如

```
echo a b c d e f | xargs -n 3
```

就相當於

```
echo a b c  
echo d e f
```

所以輸出就變為

```
a b c  
d e f
```

如果指定上限為 2：

```
echo a b c d e f | xargs -n 2
```

輸出就會變成

```
a b  
c d  
e f
```

# 執行前的確認

如果你對於 `xargs` 的使用方式不是很熟悉，或是需要以 `root` 權限執行一些不容出錯的指令，可以加上 `-p` 參數，讓指令在實際執行指令之前可以先進行確認的動作。例如：

```
echo a b c d e f | xargs -p -n 3
```

則在每一行指令執行前，都會先確認，如果要執行就輸入 `y`，若不執行則輸入 `n`，假設每一個指令我們都輸入 `y` 讓它執行，則整個輸出就會變成這樣：

```
/bin/echo a b c ?...y
/bin/echo d e f ?...a b c
y
d e f
```

這裡因為 `xargs` 的確認訊息與 `echo` 指令的輸出混在一起，所以看起來有點奇怪。

如果所有的指令進行確認時，我們都輸入 `n`，這樣就不會執行任何的 `echo` 指令，輸出就會像這樣：

```
/bin/echo a b c ?...n
/bin/echo d e f ?...n
/bin/echo ?...n
```

## 忽略空字串參數

大家應該有注意到上面的例子當我們使用 `-p` 參數時，如果所有的指令都輸入 `n` 跳過不執行時，最後還會出現一個沒有任何參數的 `echo` 指令，如果想要避免以這種空字串作為參數來執行指令，可以加上 `-r` 參數：

```
echo a b c d e f | xargs -p -n 3 -r
```

```
/bin/echo a b c ?...n  
/bin/echo d e f ?...n
```

如果標準輸入為空字串時，**xargs** 預設還是會執行一次 **echo** 指令：

```
xargs -p
```

```
/bin/echo ?...n
```

這種狀況同樣可以加上 **-r** 參數：

```
xargs -p -r
```

## 顯示執行的指令

使用 **-t** 參數可以讓 **xargs** 在執行指令之前先顯示要執行的指令，這樣可以讓使用者知道 **xargs** 執行了哪些指令。

```
xargs -t  
abcd
```

按下 **Ctrl + d** 之後，**xargs** 就會先輸出要執行的指令內容，接著才是實際指令執行的輸出，最後得到輸出為

```
/bin/echo abcd  
abcd
```

## 結合 xargs 與 find 指令

**xargs** 本身的功能並不多，但是他跟其他的 **Linux** 指令一起搭配使用時，功能就會顯得很強大。

與 **find** 指令合在一起使用是 **xargs** 的一項非常重要的功能，它可以讓你找尋特定的檔案，並且進行特定的處理動作。

假設我們有一些資料夾，其中包含各式各樣的檔案，以 **tree** 指令查看目錄結構會呈現

```
.
├── folder1
│   ├── file1.c
│   ├── file1.h
│   ├── file2.c
│   └── file2.h
└── folder2
    ├── file3.c
    └── file3.h

2 directories, 6 files
```

假設我們想要找出目前路徑之下的所有 **.c** 檔案，並且將其刪除，就可以使用

```
find . -name "*.c" | xargs rm -f
```

這裡我們將 **xargs** 要執行的指令指定為 **rm -f**，讓 **find** 所找到的 **.c** 檔案都當成 **rm -f** 的參數，所以其指令的效果就相當於

```
rm -f ./folder2/file3.c ./folder1/file2.c ./folder1/file1.c
```

如果你對於指令的操作還不是很熟悉，也可以配合上面介紹的 **-p** 參數，在執行前確認一下

```
find . -name "*.c" | xargs -p rm -f
```

刪除 `.c` 檔案之後，以 `tree` 指令查看整個目錄樹就會變成

```
.
├── folder1
│   ├── file1.h
│   └── file2.h
└── folder2
    └── file3.h
```

2 directories, 3 files

這裡因為是示範用的例子，所以並沒有建立太多的檔案與目錄結構，在實際的應用上，當整個目錄結構很複雜、檔案又很多的時候，使用這樣的方式就會非常有效率。

## 包含空白的檔案名稱

假設我們的目錄中有一些檔名包含空白字元：

```
touch "G T Wang.c"
```

在這種狀況下如果用上面 `find` 與 `xargs` 的方式會無法將其刪除，原因在於當我們執行

```
find . -name "*.c" | xargs rm -f
```

的時候，`xargs` 所產生的指令為

```
rm -f ./G T Wang.c
```

因為檔名包含空白，所以這會會造成 `rm` 指令無法正確刪除該檔案。

這個時候我們可以將 `find` 指令加上 `-print0` 參數，另外將 `xargs` 指令加上 `-0` 參數，改成這樣



```
find . -name "*.c" -print0 | xargs -0 rm -rf
```

如此一來，即可正確處理包含空白字元的檔案名稱。

## 命令列長度的限制

使用 `--show-limits` 參數可以查看系統對於命令列長度的限制，這些限制會跟 `xargs` 的運作情況有關，如果要處理大量的資料時，這些限制要注意一下。

```
xargs --show-limits
```

輸出為

```
Your environment variables take up 2022 bytes
POSIX upper limit on argument length (this system): 2093082
POSIX smallest allowable upper limit on argument length (all systems): 4096
Maximum length of command we could actually use: 2091060
Size of command buffer we are actually using: 131072

Execution of xargs will continue now, and it will try to read its input and run
Warning: /bin/echo will be run at least once.  If you do not want that to happen
```

## 結合 xargs 與 grep 指令

`xargs` 與 `grep` 兩個指令的合併也是一個很常見的使用方式，它可以讓你找尋特定檔案之後，進而搜尋檔案的內容。

假設我們要在所有的 `.c` 檔案中搜尋 `stdlib.h` 這個字串，就可以使用

```
find . -name '*.c' | xargs grep 'stdlib.h'
```

我直接拿 VTK 的原始碼來測試，輸出會像這樣

```
./CMake/TestOggTheoraSubsampling.c:#include <stdlib.h>
./Wrapping/Tools/lex.yy.c:#include <stdlib.h>
./Wrapping/Tools/vtkWrapPythonInit.c:#include <stdlib.h>
./Wrapping/Tools/vtkWrapTcl.c:#include <stdlib.h>
./Wrapping/Tools/vtkWrapTclInit.c:#include <stdlib.h>
./Wrapping/Tools/vtkParsePreprocess.c:#include <stdlib.h>
./Wrapping/Tools/vtkWrapText.c:#include <stdlib.h>
./Wrapping/Tools/vtkParseData.c:#include <stdlib.h>
./Wrapping/Tools/vtkParseHierarchy.c:#include <stdlib.h>
./Wrapping/Tools/vtkParseMain.c:#include <stdlib.h>
[略]
```

這個對於程式設計師在看一堆專案原始碼的時候特別有用。

參考資料：[The Geek Stuff](#)

---

讚 6

分享



**G. T. Wang**

個人使用 Linux 經驗長達十餘年，樂於分享各種自由軟體技術與實作文章。

---

## 2 留言



**coco**

謝謝你，好詳細的教學，我終於懂了xargs

© 2019/12/11



**afat6666**

謝謝分享, 很清楚好懂!

© 2020/05/03

---

**✖ Comments are Closed**

## 搜尋

## 分類

◀ ARDUINO (5) ▶ BEAGLEBONE BLACK (1)  
◀ DIY (54) ▶ LINUX (317) ▶ MACOS (33)  
◀ OCTAVE (15) ▶ PERL (12) ▶ R (47)  
◀ WINDOWS (98) ▶ WORDPRESS (16)  
◀ 個人 (15) ▶ 免費 (35) ▶ 兒童 (30)  
◀ 實用工具 (85) ▶ 手機 (13) ▶ 技巧 (45)  
◀ 有趣 (99) ▶ 樹莓派 (57) ▶ 物聯網 (55)  
◀ 玄學 (11) ▶ 生活 (210) ▶ 程式設計 (137)  
◀ 統計學 (8) ▶ 網頁空間 (36)  
◀ 網頁開發 (128) ▶ 虛擬化 (7) ▶ 農業 (42)  
◀ 遊戲 (9) ▶ 開箱 (133) ▶ 雲端 (4)

## 宗教

[如何戒邪淫、遠離婚外情](#)

[戒淫寶典：《壽康寶鑑》白話有聲書](#)

## 公益

[家扶基金會](#)

[Yahoo 奇摩公益](#)

[智邦公益網](#)

[igiving 公益網](#)

[社團法人新竹縣愛心物資集發協會](#)